UNIVERSITE DES MASCAREIGNES

FACULTES DES TECHNOLOGIES INFORMATIQUES ET COMMUNICATION

Licence Informatique Appliquée

Rapport du Projet Tutoré

Intitulé du projet :

Conception d’un site web pour la promotion de la recherche à L’UDM

Professeur/Tuteur :

Shaad Toofanee

Auteur :

Marie Désiré Jordi Seerungen

Date : xx/xx/xx



Table of Contents

**No table of contents entries found.**

Glossaire

HTML

Le « HyperText Markup » Language est un langage de balisage pour représenter les pages web.

PHP

« Hypertext Preprocessor » est un langage de programmation libre permettant de produire des pages web dynamiques via des serveur http.

JavaScript

JavaScript est un langage orienté objet qui est principalement connu comme le langage des pages web.

CSS

« Cascading Style Sheets » (CSS) est un langage de feuille de style utilisé pour décrire la présentation d’un document HTML ou XML.

UML

Le « Unified Modeling Language » est un langage de permettant de visualiser, spécifier, construire et documenter un système informatique.

BOOTSTRAP

Bootstrap est une collection d’outils utiles à la création de design de sites et d’applications web. C’est un ensemble qui contient des codes HTML, CSS et des extensions Javascript.

MYSQL

MySQL est un système de gestion de bases de donnes relationnelles.

Navigateur

Un navigateur web est un logiciel qui permet de récupérer et de lire le contenu d’un site web.

Frontend

Les éléments d’un site que l’on voit à l’écran et avec lesquelles on peut interagir depuis un navigateur.

Backend

Le backend est l’espace accessible a l’équipe administratif. Il est souvent rempli d’option qui ne sont pas accessible depuis la page d’accueil.

Abstract

This document represents the final report and documentation for the tutored project of the second year of the Applied Computer Science course at the University of Mascareignes.

The project consisted in designing and developing up a dynamic and complete website for the promotion of research in the university. This website is supposed to convey the general information about the research facilities existing like research papers but also update visitors of upcoming events like workshops, public lectures, talks and others debates within the university.

The website consists of a homepage that as a landing page, a backend that allows the management of the homepage and a database.

This report is organized into chapters as follows:

* The presentation of the project.
* The methodology of analysis and design.
* The development of the site and the problems encountered.
* Testing.
* The conclusion.

**Introduction**

**Contexte générale**

Nous arrivons à une époque où l'informatique est en tant qu'élément de support dans les domaines scientifiques et connait une évolution exponentielle. Etant un aspect essentiel dans ces secteurs, nous développons constamment de nouvelles méthodes, plus rapides, plus efficaces, plus fiables pour travailler avec le nombre d’information. Ainsi plusieurs centres académiques s’intéressent de plus en plus au sujet et commence à développer des centres et autres méthodes pour permettre aux chercheurs d’avoir un environnement adéquat pour effectuer leurs recherches.

Ce projet qui a été effectué dans le cadre du projet tutoré de deuxième année du cours d’Informatique appliquée à l’Université Des Mascareignes, a donc pour objectif la conception et la mise en place d’un site internet dynamique et complet afin de promouvoir la recherche a l’université. Ce site permettra de véhiculer les informations générales concernant les nouvelles recherches entrepris par les chercheurs mais aussi mètre a jours les visiteurs des évènements organisés par l’université tels les nouvelles publications, les conférences publiques, des débats et autres.

Le site internet consiste en une page d’accueil qui fait office de frontend, un backend qui permet la gestion du site et d’une base de données.

Ce rapport représente la documentation du travail effectué. Il est divisé par chapitres qui suit :

-L’introduction du sujet.

-Système existant.

-L’analyse et la conception. [Le développement du site, Interfaces du site.]

-L’implémentation (Frontend et Backend).

-La phase test. [Capture écran et explication du fonctionnement du site.]

-L’évaluation.

-Amélioration future.

-Conclusion.

**Chapitre 1 : Présentation du projet**

**1.1 Introduction**

Ce chapitre présente la présentation générale du projet, la demande du client, une définition de certains aspects du projet ainsi que les objectifs à atteindre sous forme de cahier des charges.

**1.2 Présentation de l’ensemble du projet**

1.2.1 L’objectifs du site :

Un site internet dynamique appartenant à l’université qui comportera : une plateforme pour se renseigner sur les dernières nouveautés, une plateforme qui permettra de lire les publications mise en ligne par les chercheurs, la possibilité de contacter les chercheurs. Le site aura aussi un backend qui permettra à l’administrateur d’ajouter et modifier les contenus de base de données.

1.2.2 Présentation du client :

Le client est l’utilisateur du site internet. Il y a 3 types d’utilisateur : Premièrement il y a le visiteur celui qui navigue sur le site, puis il a le deuxième type d’utilisateur qui est le membre celui qui en plus de naviguer recevra les dernières nouveautés et pour finir il y a les chercheurs qui eux pourront en plus de naviguer pourront publier leurs documents de recherche pour consultations.

1.2.3 Etude de fond :

1.2.4 Limitations et problèmes rencontres :

Il y a plusieurs problèmes avec la recherche à l’Université. Un sondage récent a révélé que le publique estimait que les universités et les collèges fonctionnaient comme des entreprises, ce qui a pour conséquence une augmentation des coûts, mais une baisse de la qualité. Le publique ignore également pourquoi la recherche dans des domaines scientifiques et non scientifiques est essentielle. Il y a également un manque d’espace pour communiquer entre eux et publier le résultat de leurs recherches. La grand publique n’a pas de plateforme pour s’informer des dernières nouveautés scientifiques.

**Chapitre 2 : Système existant**

**2.1 Description du système existant :**

Le système Xlim :

Le système Xlim permet à l’utilisateur (Internaute, Membre et Chercheur) du site de lire des nouvelles publications et se renseigner sur les dernières nouveautés.

Le système Xlim permet la communication car les contacts des chercheurs sont disponibles.

Le système Xlim permet aussi se renseigner sur les itinéraires de l’Université concernée.

Le système Xlim permet de se renseigner sur les laboratoires, les formations et même les recrutements.

**2.2 Systèmes proposé :**

Il faut une plateforme qui permet d’intéragir avec le publique. Dans cette plateforme les chercheurs pourront publier leur recherche, communiquer entre eux et ainsi collaborer pour faire des projets communs. Sur ce site le publique et les chercheurs pourront tous deux s’informer des recherches faites et des dernières nouveautés. Il sera également possible de voir les profils des chercheurs (Nom, Prénom, adresse mail, projet effectués) et aussi prendre contact avec eux si le besoin s’impose. Il y aura également un administrateur qui sera en charge de gérer le site web, ajouter les dernières nouveautés.

**2.3 Avantages de ce système :**

Ce système permettra d’avoir une interaction avec le publique qui sera informée des dernières nouveautés.

Ce système offrira aux chercheurs une plateforme ou ils pourront publier leur document de recherche, communiquer entre eux afin d’optimiser leurs connaissances.

Ce système permettra aux utilisateurs de rechercher des publications.

Ce système permettra de visionner le profil des chercheurs.

**2.4 Portée du système :**

**Chapitre 3 : L’analyse et la conception**

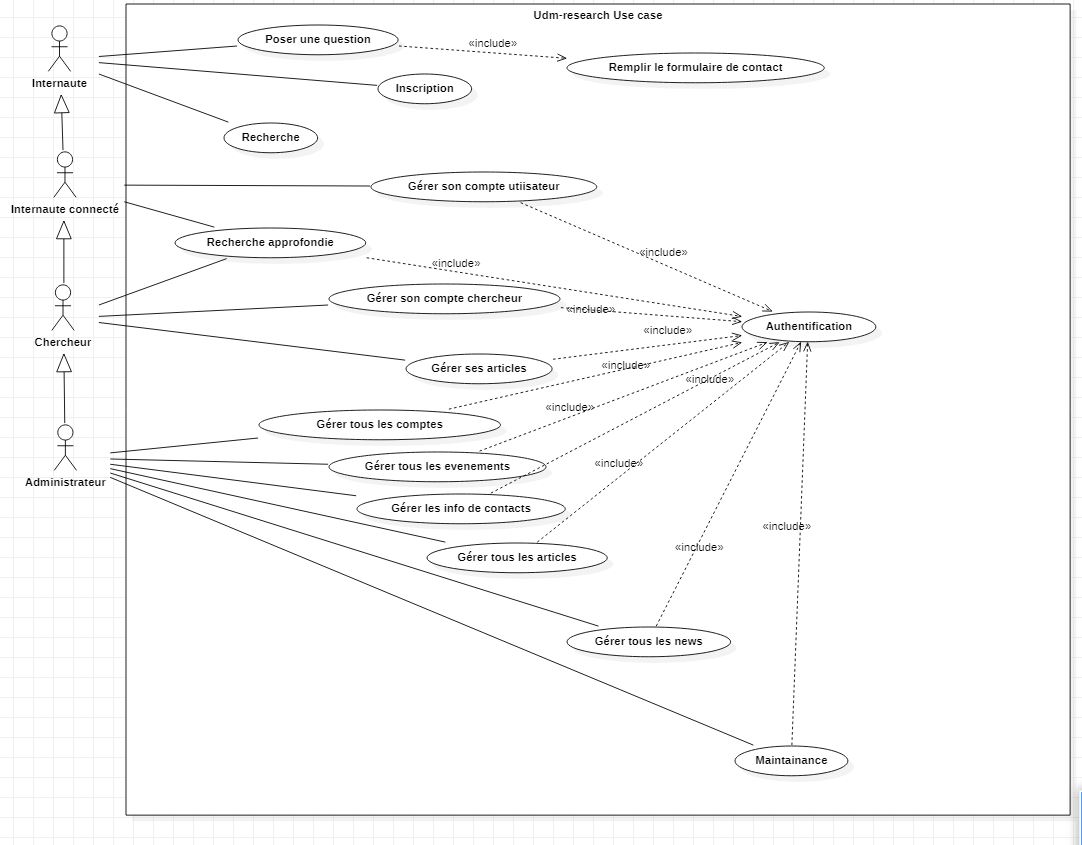
**3.1 Introduction**

Tous projet début d’abord par l’analyse du sujet. Cette étape assure une bonne compréhension de la part de l’utilisateur/client. Dans mon rapport je vais utiliser le format UML pour modéliser le site web et commencer la conception de la base de donnes.

**3.2 Description du système**

Le système ici signifie le site internet en son ensemble. Cela inclue l’interface frontend, l’interface backend, la base de donnes, et tous les programmes et scripte nécessaire au bon fonctionnement du site.

**3.3 Diagramme de cas d’utilisation**



Ce diagramme est la modélisation des relations entre les acteurs et le système.

**3.4 Description des acteurs**

Un acteur est défini comme celui qui demande un service au système lui permettant de remplir son rôle.

La partie Frontend du site web interagit avec un acteur :

**Internaute** : Il s’agit d’un visiteur su site. Cet acteur a la possibilité de remplir le formulaire de contact pour prendre contact avec les membres de chercheurs ou l’administrateur de du site ou de crée son compte utilisateur.

La partie du backend du site web interagit avec les trois autres acteurs :

**Internaute connecté** : Cet acteur est un internaute qui s’est créé un compte utilisateur et s’est connecté. La création de son compte lui permet d’avoir accès au articles complet et aussi d’avoir accès à l’espace utilisateur.

**Chercheur** : Les chercheur seront ceux qui auront la possibilité de publier des articles de recherches sur le site. Ils pourront également gérer leur publication depuis le backend.

**Administrateur** : C’est l’acteur qui gère tous les comptes, les événements, les infos de contact, les articles, l’actualités et s’occupe de la maintenance du site.

**3.5 Description détaillée**

**Cas No 1**

Nom : Inscription

Acteur : Internaute

Description : L’inscription est importante car elle permet à l’internaute de devenir un internaute connecté en insérant ses informations qui seront stocker dans la base de données et ainsi avoir accès à des documents de recherches complètes.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Seuls les internautes peuvent s’inscrire.

Démarrage : L’internaute doit entrer sur la page web, cliquer sur le bouton inscription et s’inscrire via la fiche d’inscription.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’utilisateur entre sur le site web.

2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.

3. L’utilisateur fait appel au use case « Inscription ».

4. Le système renverra à l’internaute un formulaire à il devra s’inscrire.

5. L’utilisateur rempli le formulaire et le soumet.

6. Le système envoie à l’utilisateur un mail de confirmation pour valider son inscription.

Les scénarios d’exception

4.a) Le système peut ne pas renvoie de formulaire.

5.a) Le système peut ne pas accepter l’inscription.

6.a) Le système peut ne pas envoyer de mail.

Les scénarios alternatifs

4.a) L’utilisateur peut décider de ne pas remplir le formulaire qui a pour effet d’annuler l’inscription.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 4 l’utilisateur peut décider s’il souhaite annuler l’inscription ou pas.

Post-conditions

Après que l’utilisateur est inscrit il recoit un mail de confirmation.

Compléments

Ergonomie

L’affichage du formulaire d’inscription doit apparaitre dans moins de 5 secondes après la sélection de l’onglet inscrivez-vous.

Performance attendue

L’inscription doit pouvoir se faire dans moins de 1 minute.

**Cas No 2**

Nom : Poser une question

Acteur : Internaute

Description : La possibilité de poser des questions est important est important car elle permet de garder un contact avec le publique en général.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Il faut remplir et soumettre le formulaire de contact, tous les utilisateurs peuvent poser des questions.

Démarrage : L’internaute doit entrer sur la page web et sélectionner l’onglet contactez-nous. Puis mettre sa question et ses information de contacts dans le formulaire.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’utilisateur entre sur le site web.

2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.

3. L’utilisateur fait appel au use case « Contactez-nous ».

4. Le système renverra à l’internaute la page web ou il devra remplir un formulaire.

5. L’utilisateur rempli le formulaire avec sa question et le soumet.

Les scénarios d’exception

4.a) Le système peut ne pas renvoie de formulaire.

5.a) Le système peut ne pas accepter la soumission du formulaire.

Les scénarios alternatifs

4.a) L’utilisateur peut décider de ne pas remplir le formulaire qui a pour effet d’annuler la soumission.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 4 l’utilisateur peut décider s’il souhaite annuler la soumission ou pas.

Post-conditions

Aucun.

Compléments

Ergonomie

L’affichage du formulaire de contact doit apparaitre dans moins de 5 secondes après la sélection de l’onglet « Contactez-nous ».

Performance attendue

Le remplissage du formulaire de contact doit pouvoir se faire dans moins de 1 minute.

**Cas No 3**

Nom : Remplir le formulaire de contact.

Acteur : Internaute

Description : Un formulaire de contact est utilisé sur un site web pour permettre l’interaction entre les visiteurs et le webmaster du site.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Il faut remplir complètement et soumettre le formulaire de contact.

Démarrage : L’internaute doit entrer sur la page web et sélectionner l’onglet contactez-nous. Puis remplir le formulaire.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’utilisateur entre sur le site web.

2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.

3. L’utilisateur fait appel au use case « Contactez-nous ».

4. Le système renverra à l’internaute la page web ou il devra remplir un formulaire.

5. L’utilisateur rempli le formulaire et le soumet.

Les scénarios d’exception

4.a) Le système peut ne pas renvoie de formulaire.

5.a) Le système peut ne pas accepter la soumission du formulaire.

Les scénarios alternatifs

4.a) L’utilisateur peut décider de ne pas remplir le formulaire qui a pour effet d’annuler la soumission.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 4 l’utilisateur peut décider s’il souhaite annuler la soumission ou pas.

Post-conditions

Aucun.

Compléments

Ergonomie

L’affichage du formulaire de contact doit apparaitre dans moins de 5 secondes après la sélection de l’onglet « Contactez-nous ».

Performance attendue

Le remplissage du formulaire de contact doit pouvoir se faire dans moins de 1 minute.

**Cas No 4**

Nom : Recherche

Acteur : Internaute

Description : La recherche est importante car elle permet de rechercher les articles (seuls les résumes des articles seront disponible pour les internautes), événements et actualités qui intéresse les utilisateurs rapidement.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Il faut être sur la page web concerné pour pouvoir utiliser l’option recherche.

Démarrage : L’internaute doit entrer sur la page web concernée et sélectionner la bar de recherche et insérer ce qu’il souhait cherché.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’utilisateur entre sur le site web.

2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.

3. L’utilisateur va sur la page concernée.

4. L’utilisateur sélectionne la bar de recherche.

5. L’utilisateur insérer l’information qu’il souhait rechercher.

6. Le système recoit l’information à rechercher et lui renvoie les informations qu’il recherche.

Les scénarios d’exception

6.a) Le système peut ne pas renvoyer de résultat correspondant.

Les scénarios alternatifs

4.a) L’utilisateur peut décider de ne pas remplir la bar de recherche qui a pour effet d’annuler la recherche.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : Au point 5 l’utilisateur peut décider d’arrêter sa recherche.

Post-conditions

Après chaque recherche l’utilisateur recevra un résultat du système.

Compléments

Ergonomie

L’affichage du résultat doit être sur plusieurs pages.

Performance attendue

La recherche doit se faire dans moins de 20 secondes.

**Cas No 5**

Nom : Authentification

Acteur : Internaute connecté, Chercheur, Administrateur

Description : L’authentification est importante car permet d’authentifier les usagers du site web.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 27/10/2019

Préconditions : Internaute, Membre, Chercheur, Administrateur peuvent authentifiée grâce au use case << Authentification >>.

Démarrage : L’internaute doit entrer sur la page web et se logger.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’utilisateur entre sur le site web.

2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.

3. Si l’utilisateur est un Administrateur, le système donnera accès à l’utilisateur.

4. L’utilisateur se log dans son compte.

5. Le système vérifie les informations que l’utilisateur a insère.

6. Le système donne accès à l’utilisateur.

Les scénarios d’exception

3.a) Le système peut décider de ne pas donner accès à l’utilisateur.

6.a) Le système peut ne pas donner accès à l’utilisateur.

Les scénarios alternatifs

4.a) L’utilisateur peut décider de ne pas se loger dans son compte.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 4 l’utilisateur peut décider de ne pas se loger.

Post-conditions

Aucun

Compléments

Ergonomie

L’administrateur doit pouvoir accéder à ces informations sur le site web.

Performance attendue

L’administrateur doit pouvoir s’authentifier rapidement et avec efficacité.

**Cas No 6**

Nom: Gérer son compte utilisateur.

Acteur : Internaute connecté

Description : La gestion du compte utilisateur permet à l’internaute connecté de gérer et modifiés ses informations personnelles tels son nom, prénom, mot de passe ou mail.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 27/10/2019

Préconditions : Seuls les internautes qui se sont inscris peuvent avoir accès à l’option « Gérer son compte utilisateur ».

Démarrage : L’internaute doit entrer sur la page web et se logger. Puis il sera redirigé vers son compte utilisateur.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’internaute entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.
3. L’internaute se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que l’internaute a insère.
5. Le système donne accès à l’utilisateur.
6. L’utilisateur choisi le use case << Gérer utilisateur >>.

Les scénarios d’exception

3.a) Le système peut décider de ne pas donner accès à l’internaute.

5.a) Le système peut ne pas donner accès à l’internaute.

Les scénarios alternatifs

3.a) L’utilisateur peut décider de ne pas se loger dans son compte.

6.a) L’utilisateur peut décider de ne pas gérer des utilisateurs.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l’utilisateur peut décider de ne pas se loger.

Post-conditions

L’internaute sera redirigé vers son compte utilisateur s’il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L’option connexion au compte doit être accessible depuis la page d’accueil.

Performance attendue

L’internaute doit pouvoir se connecter des l’ouverture de la page web.

**Cas No 7**

Nom : Recherche approfondie

Acteur : Internaute connecté, Chercheur

Description : La recherche approfondie est importante car elle permet de rechercher tous les articles complets. Comparer à la rechercher normal elle ne donnera pas juste le résumer mais aussi les documents complets.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Il faut être sur connecté à son compte pour pouvoir utiliser l’option « recherche approfondie ».

Démarrage : L’internaute doit se logger dans son compte et sélectionner la bar de recherche et insérer ce qu’il souhait recherché.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’utilisateur entre sur le site web.

2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.

3. L’utilisateur se log sur son compte.

4. L’utilisateur insère ses informations pour se logger.

5. Le système vérifie les informations insérer.

1. Le système donne accès a l’utilisateur si les informations insérer son correct.
2. L’utilisateur va sur la bar de rechercher et commence sa recherche.

Les scénarios d’exception

8.a) Le système peut ne pas renvoyer de résultat correspondant.

Les scénarios alternatifs

3. a) L’utilisateur peut décider de ne pas se logger.

8. a) L’utilisateur peut décider de ne pas remplir la bar de recherche qui a pour effet d’annuler la recherche.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : Au point 8 l’utilisateur peut décider d’arrêter sa recherche.

Scénario nominal : Au point 3 l’utilisateur peut décider de ne pas se logger.

Post-conditions

Après chaque recherche l’utilisateur recevra un résultat du système.

Compléments

Ergonomie

L’affichage du résultat doit être sur plusieurs pages.

Performance attendue

La recherche doit se faire dans moins de 20 secondes.

**Cas No 8**

Nom: Gérer son compte chercheur.

Acteur : Chercheur

Description : La gestion du compte chercheur permet au chercheur de gérer et modifiés ses informations personnelles tels son nom, prénom, mot de passe, les articles publier ou mail.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls les chercheurs qui se sont logger peuvent avoir accès à l’option « Gérer son compte chercheur ».

Démarrage : Le chercheur doit entrer sur la page web et se logger. Puis il sera redirigé vers son compte chercheur.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. Le chercheur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.
3. Le chercheur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a inséré.
5. Le système donne accès à l’utilisateur si les informations sont correctes.
6. Le chercheur choisi le use case « Gérer son compte chercheur ».

Les scénarios d’exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) Le chercheur peut ne pas choisir de gérer son compte.

Les scénarios alternatifs

3.a) Le chercheur peut décider de ne pas se loger dans son compte.

6.a) Le chercheur peut décider de ne pas gérer son compte.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 le chercheur peut décider de ne pas se loger.

Post-conditions

Le chercheur sera redirigé vers son compte chercheur s’il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L’option connexion au compte doit être accessible depuis la page d’accueil.

Performance attendue

Le chercheur doit pouvoir se connecter dès l’ouverture de la page web.

**Cas No 9**

Nom : Gérer ses articles.

Acteur : Chercheur

Description : La gestion des articles permet au chercheur de gérer leur résultat de recherche (enlever, modifier ou insérer).

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2020

Préconditions : Il faut avoir un compte pour pouvoir utiliser le use case « Gérer ses articles ».

Démarrage : Les chercheurs doivent se logger et aller dans leur compte.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. Le chercheur entre sur le site web.

2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.

3. Le chercheur se log dans son compte.

4. Le chercheur insère ses informations.

5. Le système vérifie si les informations insérées son exact.

6. Le système donne accès au chercheur.

7. Le chercheur choisi l’onglet publications et commence sa gestion.

Les scénarios d’exception

1.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) Le système peut ne pas donner accès au chercheur.

Les scénarios alternatifs

3.a) L’utilisateur peut décider de ne pas se loger dans son compte.

7.a) L’utilisateur peut décider de ne pas gérer ses publications.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l’utilisateur peut décider de ne pas se loger.

Post-conditions

Les publications complètes seront visibles sur le site web à condition d’être logger.

Compléments

Ergonomie

L’affichage des publications doit se faire sur plusieurs pages.

Performance attendue

La recherche de publications doit se faire de façon à afficher la page des produits en moins de 10 secondes.

**Cas No 10**

Nom: Gérer tous les comptes.

Acteur : Administrateur

Description : La gestion de tous les comptes (internaute connecté et chercheur) permet a l’administrateur de créer, modifier ou d’effacer tous les comptes.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls l’administrateur pourra avoir l’accès a ce droit et il devra être logger dans son compte pour le faire.

Démarrage : L’administrateur droit se logger et puis il sélectionne l’option « gestion comptes ».

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’administrateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.
3. L’administrateur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a inséré.
5. Le système donne accès à l’administrateur si les informations sont correctes.
6. L’administrateur choisi le use case « Gérer tous les comptes ».

Les scénarios d’exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) L’administrateur peut ne pas choisir de gérer les comptes.

Les scénarios alternatifs

3.a) L’administrateur peut décider de ne pas se loger dans son compte.

6.a) L’administrateur peut décider de ne pas gérer les comptes.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l’administrateur peut décider de ne pas se loger.

Post-conditions

L’administrateur sera redirigé vers son compte admin s’il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L’option connexion au compte doit être accessible depuis la page d’accueil.

Performance attendue

L’administrateur doit pouvoir se connecter dès l’ouverture de la page web.

**Cas No 11**

Nom: Gérer tous les événements.

Acteur : Administrateur

Description : La gestion de tous les événements permet à l’administrateur de créer, modifier ou d’effacer des événements.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls l’administrateur pourra avoir l’accès à ce droit et il devra être logger dans son compte pour le faire.

Démarrage : L’administrateur droit se logger et puis il sélectionne l’option « gestion événements ».

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’administrateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.
3. L’administrateur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a inséré.
5. Le système donne accès à l’administrateur si les informations sont correctes.
6. L’administrateur choisi le use case « Gérer tous les événements ».

Les scénarios d’exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) L’administrateur peut ne pas choisir de gérer les événements .

Les scénarios alternatifs

3.a) L’administrateur peut décider de ne pas se loger dans son compte.

6.a) L’administrateur peut décider de ne pas gérer les événements .

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l’administrateur peut décider de ne pas se loger.

Post-conditions

L’administrateur sera redirigé vers son compte admin s’il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L’option connexion au compte doit être accessible depuis la page d’accueil.

Performance attendue

L’administrateur doit pouvoir se connecter dès l’ouverture de la page web.

**Cas No 12**

Nom: Gérer les infos de contacts.

Acteur : Administrateur

Description : La gestion de toutes les infos de contacts permet à l’administrateur de créer, modifier ou d’effacer des listes de contacts.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls l’administrateur pourra avoir l’accès à ce droit et il devra être logger dans son compte pour le faire.

Démarrage : L’administrateur droit se logger et puis il sélectionne l’option « gestion infos de contacts ».

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’administrateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.
3. L’administrateur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a inséré.
5. Le système donne accès à l’administrateur si les informations sont correctes.
6. L’administrateur choisi le use case « Gérer les infos de contacts ».

Les scénarios d’exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) L’administrateur peut ne pas choisir de gérer les infos de contacts.

Les scénarios alternatifs

3.a) L’administrateur peut décider de ne pas se loger dans son compte.

6.a) L’administrateur peut décider de ne pas gérer les infos de contacts.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l’administrateur peut décider de ne pas se loger.

Post-conditions

L’administrateur sera redirigé vers son compte admin s’il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

La liste de contacts doit être présenter dans différentes pages.

Performance attendue

L’administrateur doit pouvoir gérer les infos de contacts.

**Cas No 13**

Nom: Gérer tous les articles.

Acteur : Administrateur

Description : La gestion de tous les articles permet à l’administrateur de créer, modifier ou d’effacer des listes de articles.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls l’administrateur pourra avoir l’accès à ce droit et il devra être logger dans son compte pour le faire.

Démarrage : L’administrateur droit se logger et puis il sélectionne l’option « gérer tous les articles ».

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’administrateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.
3. L’administrateur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a inséré.
5. Le système donne accès à l’administrateur si les informations sont correctes.
6. L’administrateur choisi le use case « Gérer tous les articles ».

Les scénarios d’exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) L’administrateur peut ne pas choisir de gérer les tous les articles.

Les scénarios alternatifs

3.a) L’administrateur peut décider de ne pas se loger dans son compte.

6.a) L’administrateur peut décider de ne pas gérer les tous les articles.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l’administrateur peut décider de ne pas se loger.

Post-conditions

L’administrateur sera redirigé vers son compte admin s’il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L’affichage des publications doit se faire sur plusieurs pages.

Performance attendue

La recherche de publications doit se faire de façon à afficher la page des produits en moins de 10 secondes.

**Cas No 14**

Nom: Gérer tous les news.

Acteur : Administrateur

Description : La gestion de tous les news permet à l’administrateur de créer, modifier ou d’effacer des listes de news.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 20/02/2019

Préconditions : Seuls l’administrateur pourra avoir l’accès à ce droit et il devra être logger dans son compte pour le faire.

Démarrage : L’administrateur droit se logger et puis il sélectionne l’option « gérer tous les news ».

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’administrateur entre sur le site web.
2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.
3. L’administrateur se log dans son compte.
4. Le système vérifie les informations que le chercheur a inséré.
5. Le système donne accès à l’administrateur si les informations sont correctes.
6. L’administrateur choisi le use case « Gérer tous les news ».

Les scénarios d’exception

5.a) Le système peut décider de ne pas donner accès au chercheur.

6.a) L’administrateur peut ne pas choisir de gérer les tous les news.

Les scénarios alternatifs

3.a) L’administrateur peut décider de ne pas se loger dans son compte.

6.a) L’administrateur peut décider de ne pas gérer les tous les news.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 3 l’administrateur peut décider de ne pas se loger.

Post-conditions

L’administrateur sera redirigé vers son compte admin s’il a pu se logger.

Compléments

Ergonomie

L’affichage des actualités doit se faire sur plusieurs pages.

Performance attendue

L’administrateur doit pouvoir se connecter et commencer à gérer tous les news.

**Cas No 15**

Nom : Maintenance

Acteur : Administrateur

Description : Maintenance permet à l’utilisateur de voir l’état du site web.

Auteur : Jordi Seerungen

Date : 27/10/2019

Préconditions : Seuls les administrateurs qui ont authentifiée peuvent avoir accès au use case << Maintenance >>.

Démarrage : L’administrateur se log sur le site comme admininstrateur.

Description des Scénarios

Le scénario nominal

1. L’utilisateur entre sur le site web.

2. Le système vérifie le type d’utilisateur connecté.

3. Si l’utilisateur est un Administrateur, le système donnera accès à l’utilisateur.

4. L’utilisateur se log dans son compte.

5. Le système vérifie les informations que l’utilisateur a insère.

6. Le système donne accès à l’utilisateur.

Les scénarios d’exception

3.a) Le système peut décider de ne pas donner accès à l’utilisateur.

6.a) Le système peut ne pas donner accès à l’utilisateur.

Les scénarios alternatifs

4.a) L’utilisateur peut décider de ne pas se loger dans son compte.

Fin et Post-conditions

Fin

Scénario nominal : A partir du point 4 l’utilisateur peut décider de ne pas se loger.

Post-conditions

Aucun

Compléments

Ergonomie

L’administrateur doit pouvoir accéder à ces informations sur le site web.

Performance attendue

L’administrateur doit pouvoir régler le problème dans moins de quelques minutes.

3.5.1 Informations complémentaires au diagramme

L’ordre où se trouve les acteurs corresponds a leur ordre d’héritage. Un internaute connecté hérite les droits d’un internaute, un chercheur hérite les droits de l’internaute connecté et par extension de l’internaute, un administrateur hérite des droits d’un chercheur et par extension ceux d’un internaute connecté, et par extension ceux d’un internaute.

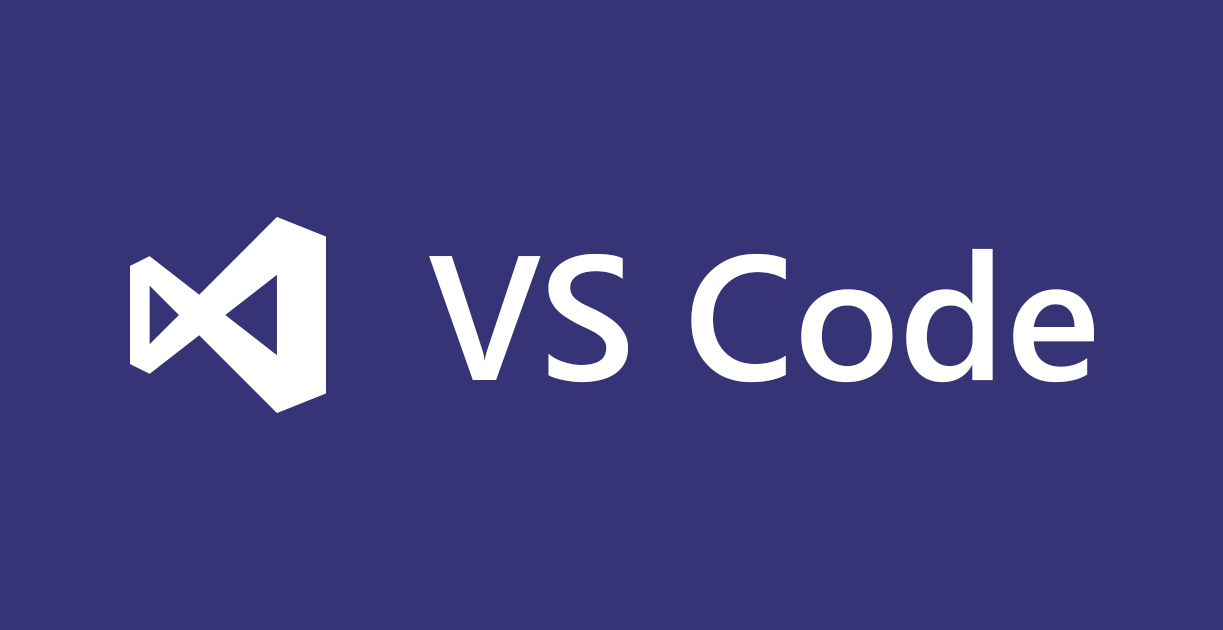
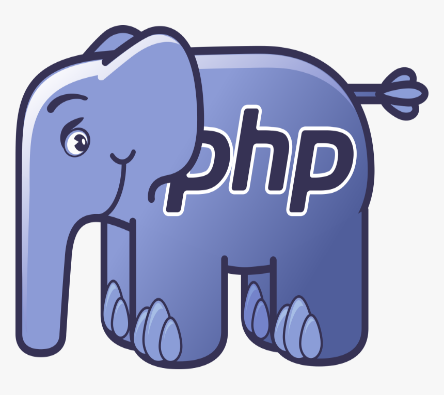
**3.6 Conception de la base de données**

**Chapitre 4 : La méthodologie de développement**

4.1 Introduction

Cette section va élaborer en détail les aspects les plus important de la phase de développement du site web, tels les langages de programmation utiliser, certaines fonctionnalités et les normes respecté.

4.2 Langages et logiciels utilisés



Les pages standards ont été réalisés en HTML et styles en CSS en utilisant le framework BOOTSTRAP. La connexion au server ainsi que toute les fonctionnalités cote serveur ont été programmes en PHP.

La connexion a la base de donnes est effectués en utilisant mysqli\_connect.

Les requetés sont passes en format SQL. C’est ce même langage utilisé pour la création de la base de donnes.

Le tout a était avec l’aide de l’environnement de développement VS Code.

4.3 Base de données utilisés



MySQL est un système de gestion de base de donnes open source et fais parties de ceux des plus utilises au monde. MySQL est un serveur de bases de données relationnelles SQL et il est davantage orienté vers le service de données déjà en place que vers celui de mises à jour fréquentes et fortement sécurisées. Il est multi-thread et multi-utilisateur.

4.4 Méthodologie de suivi du développement (Gantt Chart)

Le temps est la plus importante des ressources dans tous projet, par conséquent, il est très utile d’avoir un plan d’opération efficace prenant en considération le temps alloue à l’exécution de chaque tâche du projet. Pour représenter ce plan, j’ai utilisé la charte de Gantt ci-dessous :

4.5 Modèle du frontend

4.6 Protection des données

4.6.1 Méthode Authentification et Autorisation

1) Authentification

2) Autorisation

4.7 Modèle du Backend

4.8 Contre injection SQL

4.9 Difficultés rencontré

**Chapitre 5 : La phase de test**

5.1 Introduction

La phase de test est faite tout au long du développement du site web. Ce chapitre va détailler l’environnement sur laquelle les tests ont été effectuées et les logiciels utilises et les conclusions des tests.

5.2 Logiciels utilisés



XAMPP est un package de pile de solution de serveur Web multiplateforme gratuit et open source développée par Apache Friends, composé principalement du serveur HTTP Apache, de la base de données Maria DB et d'interprètes pour les scripts écrits dans les langages de programmation PHP et Perl.

Étant donné que la plupart des déploiements de serveurs Web réels utilisent les mêmes composants que XAMPP, cela rend possible la transition d'un serveur de test local vers un serveur en direct.

5.3 Environnement de test

Les tests ont été effectué sur les plu récente version de Google Chrome, Microsoft Edge, Opéra et Mozilla Firefox afin noter les différences sur chaque navigateur.

Pour l’interface humain, le frontend a été testé sur un écran mobile et un pc afin de s’assurer de la visibilité et de l’ergonomie du contenu du site.

/\*Captures écran du frontend et du backend durant la phase test\*/

5.4 Conclusion des tests

La version proposée actuellement est stable et fonctionne sur plus au moins toutes les plateformes bien que chaque navigateur soit différent et que différentes parties du code se conduise différemment celons les navigateurs. L’interface du frontend et du backend sont aussi entièrement dynamique ce qui signifie que peut importe la taille l’écran utilisés le site sera responsive.

5.5 Amélioration futur

Le site devra subir des améliorations avant d’être vraiment complet :

Rajoute d’une option de choix de langage

Rajout de cookies pour sauvegarder les identifiants de l’utilisateur

**Conclusion**

Ce projet n’a pas pu être réalisé qu’en suivant méticuleusement les méthodologies de préparation et de suivi appris durant ces deux dernières années. C’est après ce type d’expérience que l’on comprend l’importance de chaque étapes entrepris durant le cycle de la vie d’un développeur.

Le résultat final contient donc bien les informations nécessaires sur la page d’accueil, des liens permettant d’être rediriges vers des pages avec des listes d’information récupères depuis la base de donnes. Pour le backend toutes les fonctionnalités demander ont êtes implémenter.

Cela dit, il reste encore beaucoup d’améliorations à apporter au site. Le but à la fin du projet était de fournir un document bien détaillé et site web complet de sorte a être utilises par l’université.